

C.9. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele ADELL

Seznam her:

JACKPOT 3

- | | |
|-----------------------------|----------------------------|
| 1. 4 STONES | 53. SECRETS OF THE DRAGONS |
| 2. 4x4 FRUITS | 54. TROPICAL JOKER |
| 3. 5 FRUITS | 55. WAY TO HELL 2 |
| 4. 5 STONES | 56. WAY TO HELL |
| 5. 6 SPIN | 57. WESTERN STORY |
| 6. 7 - MAX | 58. WILD BLASTER |
| 7. 8+ GEMS | 59. WILD FALL |
| 8. 81 DIAMOND CATCH | 60. X ZODIAC |
| 9. 81 FRUITS OF GODS | 61. ZOMBIE'S ATTACK |
| 10. 81 WESTERN OUTLAWS | |
| 11. ACTIVE JOKER | |
| 12. AFRICA WILD | |
| 13. AGE OF OLYMPUS | |
| 14. APOCALYPTIC WILD | |
| 15. BAY OF PIRATES | |
| 16. BLIND WILD | |
| 17. BLOOD HOUSE | |
| 18. BONUS BROTHERS | |
| 19. BUFFALO SPIN | |
| 20. BURNING FRUITS | |
| 21. CANDY FRUITS | |
| 22. CINEMA 81 | |
| 23. COCKTAIL 81 | |
| 24. COLD&HOT | |
| 25. CRAZY SPIN | |
| 26. DIAMONAL 81 | |
| 27. DURANCIA | |
| 28. EXTRA GOLD | |
| 29. FIXI DIXI | |
| 30. FREE DIAMONDS | |
| 31. FRUIT JOKER 5 | |
| 32. FRUIT JOKER II | |
| 33. FRUIT JOKER | |
| 34. FRUIT-EX | |
| 35. GAME OF CASTLES | |
| 36. GOLDEN SCATTER | |
| 37. HALLOWEEN NIGHT | |
| 38. HEAVEN & HELL | |
| 39. JIN-JANG | |
| 40. JUMPING JOKER | |
| 41. KINGDOM OF VAMPIRES | |
| 42. LUCK OF GIZA | |
| 43. MEGA BELLS | |
| 44. MEGA CROSS 4+ | |
| 45. MONEY FALL | |
| 46. MYSTERIA | |
| 47. NEON LINES | |
| 48. RESPIN RUSH | |
| 49. ROLL SHIFT | |
| 50. ROYAL FRUITS | |
| 51. SECRET OF THE CASTLE II | |
| 52. SECRET OF THE CASTLE | |

Herní plán JACKPOT 3 - víceúrovňový internetová hra

Typ hry: Bonusová hra typu Jackpot

Principy Jackpotu 3:

Bonusová hra typu Jackpot je speciální hra, kterou je možno aktivovat a následně hrát během základních typů internetových her. Aktivací této bonusové hry do základní hry je určeno, že aktivní hráč během základní internetové hry dle nastavení serveru přispívá částí každé své provedené sázky do společné kumulované Jackpot částky bonusové hry. Tím získává také možnost tuto kumulovanou částku v aktuální výši získat – vyhrát Jackpot. O typu vyhraného Jackpotu a jeho výherci náhodně rozhoduje server. Aktuální částka Jackpotu je zobrazena v pravém horním rohu obrazovky a v případě výhry se přispisuje do kreditu jako výhra. Pokud není hra Jackpot v internetové hře aktivní, není Jackpot ve hře nijak zobrazován, hráč do Jackpotu nijak nepřispívá a ani nemá šanci Jackpot vyhrát.

Prezentace Jackpotu 3:

Aktuální kumulovaná částka je zobrazována v pravém horním rohu obrazovky v poli označeném Jackpot. V případě výhry je hráči vyhraná částka Jackpot zobrazena přes aktuální hranou hry a je přičtena k částce KREDIT. Aktuální výši Jackpotu a historii padlých částek lze zjistit přes administrační rozhraní systému.

Vlastnosti Jackpotu 3:

- Systém může obsahovat více Jackpotů s různými nastaveními
- Jackpoty 3 může být nastaven parametry v několika úrovních s názvy:
 - o GOLD (nejvyšší)
 - o SILVER (střední)
 - o BRONZE (nejnižší)
- Každá základní hra může obsahovat vždy jen jeden Jackpot od každé úrovně, tzn. maximálně 3 Jackpoty/hra

Parametry Jackpotu 3:

U bonusové hry Jackpot je možno v systému nastavit parametry:

- Počáteční částka Jackpotu (v Kč)
- Maximální částka vyhraného Jackpotu v Kč – 500 000,- Kč
- Výše příspěvku ze sázky v % – nastavitelný rozsah od 0,01 % až do 5 %

Pravidla hry 4 STONES

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

4 Stones je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.

Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusy:

Během hry se na každém ze 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 4. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 4. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 4. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 4. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
 MULTI	2x	3x	4x	5x	8x
 FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespínů
 MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x
 WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	List	Mayská pyramida	Tukan	Jaguar	Dýka	Bojovník	Had	Totem	Wild Maska
4	2x	5x	10x	20x	30x	100x	500x	1500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	50x	200x	1000x	

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (4 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 4x4 FRUITS

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly pro každou otočku na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	168 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4x4 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

4x4 Fruits je čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Pokud se po zastavení válců nachází kdekoli na obrazovce otočný symbol (1x, 2x nebo 3x) dojde po vyhodnocení k otočení celého herního plátna se symboly o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček. Počet otočení závisí na hodnotě otočného symbolu, 1x = 1x90 stupňů, 2x = 2x90 stupňů, 3x90 stupňů. Po každém otočení je obrazovka znovu vyhodnocena. Pokud se na obrazovce nenachází žádný otočný symbol, je vyhodnocena pouze základní zastavená otočka bez otáčení.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Citron	Třešně	Švestka	Pomeranč	Kiwi	Jablko	Sedmička	Hvězda	Otočný symbol 1x/2x/3x
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava
- Při padnutí otočného symbolu se všechny válce otočí o 1x, 2x nebo 3x 90 stupňů po směru hodinových ručiček a následně začne vyhodnocování výhry na nově otočeném poli
- Otáčení všech válců se děje 1, 2 nebo 3x, dle hodnoty uvedené v otočném symbolu
- Otočný symbol nezastupuje WILD symbol
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 5 FRUITS

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

5 Fruits je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusy:

Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole nad příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- 3.válec: symbol **MYSTERY**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- 4.válec: symbol **WILD**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- 5.válec: symbol **MEGAWIN**
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Bonusové pole:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI 	2x	3x	4x	5x	8x			
FREESPIN 	1 freespín	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespínů			
MYSTERY 	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
WILD 	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN 								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové pole jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonusové pole jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 5 STONES

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

5 Stones je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusy:

Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN**:
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3,4 nebo 5 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
 MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
 FREESPIN	1 freespín	2 freespíny	3 freespíny	4 freespíny	5 freespínů			
 MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
 WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
MEGAWIN 								

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vybavení	Pyramidy	Oko	Kříž	Psohlavec	Kočka	Brouk	Sfinga	WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry 6 SPIN

Typ hry:	je to šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	200,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 6 Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

6 Spin je šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusy:

Během hry se na každém z 6 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **MEGAWIN**:
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě růžového symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.

- 6.válec: symbol **GREEDY**:
 - Ukládá:** symbol otazníku zastupuje faktor výhry, který nemusí mít vliv na finální vylosovaný násobek
 - Bonus:** Po shromáždění pěti symbolů otazníku se hráči ukáže obrazovka s možností výběru násobku od 1,1 do 485 000. Hra vylosuje náhodný násobek v rozmezí od 0x do 485 000x. Pokud zvolí násobek vyšší, než je násobek vylosovaný, bonusová hra se ukončí a hra pokračuje v běžném režimu. Pokud hráč zvolí násobek menší nebo rovný vylosovanému, v daný moment získává jistou výhru v hodnotě zvoleného násobku. Po jisté výhře hráč volí vždy vyšší než předchozí zvolený násobek. Pokud se mu podaří podruhé zvolit menší nebo rovný vylosovanému, vyhrává pouze podruhé zvolený násobek; pokud ne, zůstane mu původní jistá výhra. Výhra se přičte do políčka kredit, bonusová obrazovka se uzavře a hra pokračuje v běžném režimu.

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
 MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
 FREESPIN	1 freespin	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespinů			
 MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
 WILD	2 WILD	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDY	6 WILDŮ			
 MEGAWIN 								
 GREEDY	0x – 485000x							

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
6	10x	20x	30x	60x	80x	160x	400x	2000x	Nevýherní
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4,5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbíráni (5 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Pravidla hry 7 - MAX

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

300,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

408 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 7 - Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

7 - Max je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Jablko/Třešně	Pomeranč	Jahoda	Banán	Švestka	Meloun	Sedmička	WILD
2	-	-	-	-	-	-	2x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	6x	Nevýherní
4	4x	8x	16x	40x	60x	80x	80x	Nevýherní
5	8x	16x	40x	60x	80x	160x	160x	Nevýherní
6	-	-	-	-	-	-	200x	Nevýherní
7+	-	-	-	-	-	-	250x	Nevýherní
77 77	-	-	-	-	-	-	400x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- Na symbol Sedmička se výherní linie nevztahují a vyhodnocují se výhry pouze na počet shodných symbolů kdekoli na válcích.
- V případě výherní kombinace čtyř sedmiček do tvaru čtverce odpovídá násobek 400x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 8+ GEMS

Typ hry:	je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	124 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 8+ GEMS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázky jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

8+ GEMS je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mince	Bankovky	Prsten	Čtyřlístek	Zlatá cihla	Podkova	Červený kámen	Diamant	Koruna
8	1x	1x	2x	2x	3x	4x	5x	6x	8x
9	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	12x	16x
10	3x	3x	6x	6x	9x	12x	15x	18x	24x
11	4x	4x	8x	8x	12x	16x	20x	24x	32x
12	5x	5x	10x	10x	15x	20x	25x	30x	40x
13	6x	6x	12x	12x	18x	24x	30x	36x	48x
14	7x	7x	14x	14x	21x	28x	35x	42x	56x
15	8x	8x	16x	16x	24x	32x	40x	48x	64x
16	9x	9x	18x	18x	27x	36x	45x	54x	72x
17	10x	10x	20x	20x	30x	40x	50x	60x	80x
18	11x	11x	22x	22x	33x	44x	55x	66x	88x
19	12x	12x	24x	24x	36x	48x	60x	72x	96x
20	13x	13x	26x	26x	39x	52x	65x	78x	104x
21	14x	14x	28x	28x	42x	56x	70x	84x	112x
22	15x	15x	30x	30x	45x	60x	75x	90x	120x
23	16x	16x	32x	32x	48x	64x	80x	96x	128x
24	17x	17x	34x	34x	51x	68x	85x	102x	136x
25	18x	18x	36x	36x	54x	72x	90x	108x	144x
26	19x	19x	38x	38x	57x	76x	95x	114x	152x
27	20x	20x	40x	40x	60x	80x	100x	120x	160x

69GAMES a.s.

Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

28	21x	21x	42x	42x	63x	84x	105x	126x	168x
29	22x	22x	44x	44x	66x	88x	110x	132x	176x
30	23x	23x	46x	46x	69x	92x	115x	138x	184x

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů)
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 DIAMOND CATCH

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Diamond Catch. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

81 Diamond Catch je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Modrá žába, Modrý kámen	Červený papoušek, Červený kámen	Dívka	Modrý hrdina	Červený hrdina	Diamant	WILD	Mystery (srdce)
4 pozice	-	-	-	-	-	-	Nevýherní	Až 300x
3	1x	1x	1x	6x	6x	16x	Nevýherní	-
4	4x	4x	4x	60x	60x	160x	Nevýherní	-

Definice k výhrám

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace modře označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vlevo.
- V případě výherní kombinace červeně označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vpravo.
- V případě výherní kombinace s modře i červeně označenými symboly se posune diamant nad válci o jedno pole směrem daným vyšší hodnotou výhry u barevně označených symbolů, v případě stejných výherních hodnot diamant zůstane na původním místě.
- V případě, že se diamant nad válci dostane na 4. pozici libovolného směru, vyhodnotí se symbol Mystery dle výherní tabulky.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 81 FRUITS OF GODS

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Fruits of Gods. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

81 Fruits of Gods je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kiwi	Citron	Pomeranč	Hrozny	Granátové jablko	Luk	Boty	Kladivo	Wild 1 Hermes	Wild 2 Artemis	Wild 3 Hephaestus
3	2x	4x	4x	4x	4x	60x	60x	160x	-		+
4	1x	1x	1x	1x	1x	6x	6x	16x	-		+

Definice k výhrám:

- Symboly WILD jsou samy o sobě nevýherní symboly, nahrazují všechny ostatní symboly.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hermes symbol rozbije všechny symboly vodorovně linii, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Artemis rozbije všechny symboly svisle na válci, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hephaestus rozbije jeden symbol nad i pod ním a jeden symbol vpravo i vlevo, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- Pokud kterýkoli WILD symbol padne ve výherní kombinaci, vyhodnotí se jako běžný WILD symbol bez rozbití symbolů okolo sebe
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.

69GAMES a.s.

Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry 81 WESTERN OUTLAWS

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	99 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 WESTERN OUTLAWS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

81 WESTERN OUTLAWS je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Boty / Whiskey / Pytel peněz	Zbraň / Podkova	Kůň / Šerif	Bandita	WILD
4	1x	2x	10x	150x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry ACTIVE JOKER

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Active Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Active Joker je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Symbol Active Joker (Wild):

Je sám o sobě nevýherní symbol a v případě výherní otočky nahrazuje všechny ostatní symboly.

V případě jakékoli nevýherní otočky, kde se nachází symboly Active Joker, bude navýšen počet Jokerů do balíčku znázorněném na pravé horní straně nad válci vždy o hodnotu +1 až do maximálního možného počtu 12.

Náhodně se v nevýherní otočce může balíček vysypat a rozmístit veškerý nasbíraný počet Active Jokerů kdekoli na herní pole.

Symboly, na které Active Joker dopadl, se znovu roztočí a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Meloun	Hrozen	Hvězda	Zvonek	Sedmička	Active Joker
3	5x	5x	10x	15x	20x	30x	50x	Nevýherní
4	10x	10x	20x	30x	40x	60x	100x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry AFRICA WILD

Typ hry:	je to triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry AFRICA WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

AFRICA WILD je triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevhodné otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Afrika kontinent	Západ slunce	Papoušek	Zebra	Žirafa	Slon	Lev	WILD (socha)	BONUS (panter)
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	Nevýherní	10 otočení

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry AGE OF OLYMPUS

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	200 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry AGE OF OLYMPUS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky.

Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

AGE OF OLYMPUS je čtyřválcová hra se čtyřmi symboly na válci s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, respektive 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Blesk / Trojzubec	Štít / Athéna	Afrodita	Poseidon	Zeus	WILD
4	3x	6x	9x	12x	50x	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 64, resp. 256 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální losovací válec se všemi typy herních symbolů kromě symbolu WILD.
- Během každé otočky je losován symbol ve speciálním losovacím válci, který před vyhodnocením otočky přemění všechny stejné symboly na symbol WILD.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.

Pravidla hry APOCALYPTIC WILD

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry APOCALYPTIC WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

APOCALYPTIC WILD je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí symboly 2012 (tzn. minimálně ve složení dva symboly „2“, jeden symbol „1“ a jeden symbol „0“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.

Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válec zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, otočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Obětní nůž	Bumerangy	Orel	Ocelot	Mayská tanečnice	Mayský bojovník	Mayský zlatý šperk
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symboly číslice 2, 1 a 0 jsou počítány kdekoli na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (křišťálová lebka) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů číslic.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry BAY OF PIRATES

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 tvarech lodí
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Bay of Pirates. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Bay of Pirates je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 4 liniích ve tvaru lodí. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu do speciální výherní kombinace ve tvaru lodí.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Lodní linie:

4 symboly			x			
Malá loď	x	x	x	x		

5 symbolů	x								x
Střední loď (zrcadlová linie)	x	x	x	x	x		x	x	x

6 symbolů			x			
Velká loď	x	x	x	x	x	x

Bonusová hra:

V bonusové hře se hráči zobrazí mořské plátno velikosti 5X4 políček, kde se mezi mořem ukrývají malé lodě. Hráč má za úkol zasáhnout kliknutím do jednotlivých políček co nejvíce malých lodí. Lodě se nepřekrývají, ale mohou se dotýkat a mohou být poskládány všemi směry. Hodnocen je zásah do lodě a následně i potopení celé lodě dle výherní tabulky. V poli je umístěno 5 typů malých lodí, jsou rozděleny dle barev reprezentující jejich hodnotu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Vlajka/ Zbraně	Kormidlo/ Kotva	Žralok	Pirátko	Pirát	Truhla s pokladem	Mystery	BONUS	Bronzová Loď	Stříbrná Loď	Zlatá Loď	Diamantová loď	Loď Duchů
6	4x	6x	16x	40x	80x	160x							
5	2x	3x	8x	20x	40x	80x							
4	1x	2x	4x	10x	20x	40x							
3							30x-300x	10x hit					
Zásah (BONUS)									2x	3x	4x	6x	20x
Potopení (BONUS)									3x	4x	10x	20x	50x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 4 tvarech lodí
- Symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoli na válcích jako SCATTER
- Na výherní kombinaci platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry jednotlivých kombinací lodí se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Výhra za symbol MYSTERY je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoli na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry BLIND WILD

Typ hry:	je to triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLIND WILD. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

BLIND WILD je triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 3 symboly BONUS, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení je výhra se symbolem WILD vždy navíc násobena WILD násobitelem. Ten vždy začíná na 1x a jeho hodnota se v případě každé nevhodné otočky zvyšuje o vždy o 1 a v případě jakékoliv výhry je násobek zpět na 1x.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	BONUS
3	2x	4x	8x	16x	40x	60x	160x	10 otočení

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry BLOOD HOUSE

Typ hry:	je to tríválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	255 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry BLOOD HOUSE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

BLOOD HOUSE je tríválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Česnek/Kříž	Svíčka	Pavouk	Netopýr	Pohár	Rakev	Upír	WILD
3	0,2x	0,4x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Hra obsahuje speciální prvek násobící pás (Násobič) s násobky v rozsahu 1x až 20x.
- Násobič začíná násobkem 1x, s každou čtvrtou sázkou se číslo zvyšuje vždy o hodnotu 1.
- Násobič je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na násobiči změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.
- Po výherní otočce se Násobič vždy vrátí na hodnotu 1x vázanou na konkrétní hodnotu sázky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry BONUS BROTHERS

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, resp. 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry BONUS BROTHERS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

BONUS BROTHERS je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči současně na prvním i čtvrtém válci zobrazí symboly Bratr 1 a Bratr 2, hráč získává 10 bonusových kol, které jsou zdarma. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Doutník/Nůž	Zapalovač/Zbraň	Peníze/Whiskey	Karty	Boxer	Bratr 1/Bratr 2	WILD
4	2x	4x	40x	80x	160x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
2	-	-	-	-	-	10 bonusových kol	Nevýherní

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- Symbol Bratr 1 může padnout pouze na prvním válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Symbol Bratr 2 může padnout pouze na čtvrtém válci a je sám o sobě nevýherní symbol a při padnutí se přemění na symbol WILD na všech pozicích válce.
- Padnutí symbolů Bratr 1 a Bratr 2 v jedné kombinaci spouští bonusovou hru o 10 bonusových kolech.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry BUFFALO SPIN

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	480 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry BUFFALO SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

BUFFALO SPIN je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kaktus/Hory	Had/Hyena	Kytka/Vlk	Orel	Buffalo	MULTI
4	3x	4x	8x	20x	40x	-
3	1x	1x	5x	10x	20x	-
2	-	-	-	-	-	-
1	-	-	-	-	-	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální symbol MULTI s násobky 1x, 2x, 4x, 6x.
- Každé padnutí symbolu MULTI zvyšuje násobek při padnutí o jednu hodnotu.
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i aktivním bonusovým násobkem, který je zobrazen nad válci u symbolu MULTI.
- Po výherní otočce se hodnota symbolu MULTI vždy vrátí na hodnotu 1x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry BURNING FRUITS

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Burning Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Burning Fruits je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Švestky/Třešně	Jahoda/Malina	Citron/Hrozen	Pomeranč	Kiwi	Meloun	Koruna	Sedmička
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2	-	-	-	-	3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: švestky, třešně, jahody a maliny platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů – výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhra se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CANDY FRUITS

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	99 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CANDY FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

CANDY FRUITS je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace se symbolem WILD, všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň/Citron	Pomeranč/Švestka	Kiwi/Hrozen	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	4x	6x	10x	Nevýherní
4	2x	3x	8x	12x	20x	Nevýherní
5	3x	4x	16x	24x	40x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Pokud jsou další otočky po propadacím režimu (za libovolnou sázku) výherní, zůstává režim propadávání zapnutý.
- Propadací režim hry a přepnutí do 243 linií ukončí nevýherní otočka.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Každé vyhodnocení výhry se symbolem WILD na výherní linii znásobí výhru součinem k počtu propadnutí a vyhodnocení.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry CINEMA 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	100 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry CINEMA 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

CINEMA 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klapka	Modelky	Filmový pás	Bankovky	Hvězda	Zlatá soška
4	2x	3x	6x	20x	60x	120x
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Hra obsahuje speciální bonusový válec MULTI s násobky v rozsahu 1x až 9x
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i náhodně vylosovaným bonusovým násobkem, který je aktuálně zobrazen na válci MULTI.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry COCKTAIL 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	101 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Cocktail 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP). Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Cocktail 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron, Pomeranč	Švestky, Hrozny	Ananas	Meloun	Sedmička	WILD Zvonek
3	1x	2x	3x	6x	16x	
4	3x	4x	30x	60x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry COLD&HOT

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami v závislosti na herním módu (COLD nebo HOT) za 3 nebo 4 shodné symboly počítané od prvního válce zleva na 27 nebo 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	216 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry COLD&HOT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky.

Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

COLD&HOT je čtyřválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly od prvního válce zleva na 27 výherních liniích (COLD mód) nebo 4 shodné symboly od prvního válce zleva na 81 výherních liniích (HOT mód). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Hra se odehrává ve 2 různých herních módech – COLD a HOT.

COLD herní mód

Základní, časově neomezený herní mód, kdy hráč sází pouze na první tři aktivní válce zleva. Čtvrtý válec je v nečinném stavu (zamrzlý) a není součástí hry. V tomto módu jsou výhry hráče počítány na 3 výherní symboly (27 výherních linií).

Změna z COLD herního módu do HOT herního módu se uskutečňuje za pomoci 3 symbolů teploměru (HOT symbol). Pokud se hráči objeví v nevýherní otočce alespoň 2 HOT symboly na 2 válcích, dostává šanci ještě zdarma až ve 2 herních otočkách zkompletovat 3 HOT symboly dotočením třetího válce bez HOT symbolu. Pokud hráči přijdou 3 symboly HOT je automaticky přepnut na start HOT módu.

HOT herní mód

HOT mód je časově omezený mód, kde jako časový indikátor slouží teploměr, zobrazený vlevo od prvního válce. Ten je na počátku doplněn do maximální hodnoty a jeho odpočet je aktivován první otočkou v HOT módu. Odpočet běží bez ohledu na počet odehraných otoček z maximální hodnoty do nuly. Po tuto dobu hráč hraje na všechny 4 válce, a tedy 81 výherních linií. Počet odehraných otoček v HOT módu není nijak garantován. HOT mód je ukončen vyčerpáním časového limitu a hra se automaticky přepne zpět do COLD módu.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zmrzlina, Nanuk	Jahoda, Mince	Ryba	Kompas	Diamant	HOT teploměr
3	1x	2x	4x	6x	16x	Přepnutí do HOT módu
4	2x	4x	40x	60x	160x	není

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly kromě HOT symbolu (teploměr HOT).
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu HOT herního módu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Pravidla hry CRAZY SPIN

Typ hry:	je to pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross)
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	120 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CRAZY SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

CRAZY SPIN je pěťválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross) Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony	Pomeranč	Hruška	Meloun	Švestka	Zlatá cihla	WILD JOKER	RESPIN SYMBOL
5	4x	8x	16x	24x	60x	120x	240x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	8x	16x	40x	80x	120x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	4x	8x	20x	40x	60x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě RESPIN symbolu.
- Při padnutí symbolu RESPIN v nevýherní otočce se roztočí znovu válec, na kterém padl a roztočení válce probíhá zdarma.
- RESPIN symbol nemá efekt při padnutí ve výherní otočce.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry DIAMONAL 81

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	99 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry DIAMONAL 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

DIAMONAL 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený, zelený, modrý a hnědý kámen	Fialový diamant	Modrý diamant	Oranžový diamant	WILD Zelený krystal
3	1X	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry DURANCIA

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	100 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Durancia. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP). Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Durancia je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol panákové skleničky, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce do podoby symbolu Lahve (WILD). Symbol Lahve (WILD) nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Meruňka	Hruška	Jablko	Hrozny	Švestka	Sedmička	Lahev (WILD)
3	1x	2x	4x	8x	20x	30x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol Lahve (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry EXTRA GOLD

Typ hry:	je to triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	180 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Extra Gold. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Extra Gold je triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní lince je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní lince:	Jablko	Pomeranč	Ananas	Švestka	Dračí ovoce	Ostružina	Jahoda	Truhla 60x	Truhla 80x	Truhla Mystery	Klíč
3	1x	2x	4x	8x	16x	20x	40x	60x	80x	50x-200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Všechny symboly Truhla jsou ve hře neaktivní a neobjevují se, dokud nejsou aktivovány symbolem Klíč.
- Pokud se na herní obrazovce vyskytne libovolný počet symbolů Klíč, aktivuje se vždy pouze jedna Truhla.
- Aktivování symbolů Truhla se projevuje jejich obarvením z černobílé na barevnou.
- Ve chvíli, kdy je jeden ze symbolů Truhla aktivován, začne se zobrazovat ve hře a v případě výhry se vyhodnotí dle výherní tabulky.
- Symboly se aktivují postupně, první Truhla 60x, následně Truhla 80x a jako poslední Truhla Mystery.
- Symbol Klíč je sám o sobě nevýherní symbol.
- Výhra za Truhlu Mystery je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Pokud jsou všechny truhly aktivovány, symbol Klíč se může objevovat ve hře, ale je pouze nevýherním symbolem.
- Po výherní kombinaci s kterýmkoliv symbolem Truhla se všechny symboly Truhly opět zneaktivní a musí být znovu aktivovány symbolem Klíč.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Klíč není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní lince a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FIXI DIXI

Typ hry:	je to tríválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	100 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FIXI DIXI. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FIXI DIXI je tríválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

V případě, že se na některé pozici po zastavení nachází symbol Jokeryny DIXI, „rozbalí“ se před vyhodnocením ze své pozice na všechny 3 pozice daného válce. Symbol Jokeryny DIXI nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ní na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty. Na nevýherní pozice se otočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po otočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	BOOM!	BONG!	OMH!	SPLAT!	Čtyřlístek	Zvonek	Sedmička	Jokeryna DIXI
3	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol Jokeryny DIXI (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

Pravidla hry FREE DIAMONDS

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FREE DIAMONDS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FREE DIAMONDS je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočení elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí symboly F R E E (tzn. minimálně ve složení dva symboly „E“, jeden symbol „F“ a jeden symbol „R“), získává hráč 10 bonusových kol zdarma.

Během bonusových kol se na válcích může zobrazit speciální symbol WILD. Ten má velikosti 4 za sebou jdoucích symbolů, a pokud je zobrazen celý, je kompletně nahrazen na své pozici 4 symboly WILD. Pokud se válec zastaví tak, že tento speciální symbol WILD není zobrazen celý, dotočí se příslušný válec tak, aby symbol zobrazen celý byl. Následně je bonusové kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Žlutý kámen	Červený kámen	Modrý kámen	Oranžový kámen	Fialový kámen	Zelený kámen	Diamant
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- BONUS symboly číslice F, R a E jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER a nezáleží na jejich pořadí.
- WILD symbol (hvězda) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolů FREE
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry FRUIT JOKER 5

Typ hry:	je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruit Joker 5. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA –, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Fruit Joker 5 je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Hrozny	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	WILD (JOKER)
3	2x	5x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní
9	500x	500x	500x	500x	500x	500x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se násobek výhry vynásobí počtem Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- K získání násobku 500x za plné plátno stejných symbolů nesmí být žádný symbol nahrazen symbolem Wild.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FRUIT JOKER II

Typ hry:	je to čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	110 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FRUIT JOKER II je to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestka, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD	2 JOKEŘI WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly WILD se násobek výhry určí jako počet Jokerů x 2.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FRUIT JOKER

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	99 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citrony, Pomeranče, Švestka, Kiwi	Hrozen	Meloun	Hvězda	JOKER WILD
3	1x	1x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	2x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x.
- 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry FRUIT-EX

Typ hry:	je to pěťválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	160 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry FRUIT-EX. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

FRUIT-EX je pěťválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81 respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň / Pomeranč / Banán	Švestka / Hruška	Hrozny	Meloun	Sedmička	Bomba	WILD
3	0,25x	0,5x	1x	1x	2x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	2x	4	8x	16x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Aktuální odpočet Bomby je znázorněn v levém horním rohu obrazovky.
- Symbol Bomba může padnout kdekoliv na válci a do dokončení odpočtu bomba zůstává na stejném místě označená vpravo dole u symbolu.
- Odpočet bomby začíná číslem 10, s každou sázkou se číslo snižuje vždy o hodnotu 1.
- Po docílení hodnoty 0 na bombě se bomba změní na symbol WILD.
- Odpočet na bombě je závislý na hodnotě sázky, při změně sázky se hodnota na bombě změní na hodnotu původní vázanou k této sázce.

Pravidla hry GAME OF CASTLES

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat ze seznamu her vybráním symbolu hry GAME OF CASTLES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

GAME OF CASTLES je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více BONUS symbolů na kterémkoliv z válců. Spuštění bonusových kol začíná najetím bonusové obrazovky. Při bonusové hře má hráč 10, 15 nebo 20 volných kol, v závislosti na počtu padnutých BONUS symbolů. V bonusových kolech jsou na všech pozicích třetího válce po celou dobu uzamčeny symboly WILD a točí se jen 1., 2., 4., a 5. válec. Bonusová kola jsou zdarma a v průběhu bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola zdarma.

3x BONUS = 10 volných kol

4x BONUS = 15 volných kol

5x BONUS = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Knihy	Štít	Meče	Helma	Prsten	Jednorozec	BONUS
2	-	-	-	-	-	-	10x	-
3	1x	2x	4x	6x	12x	25x	40x	10 volných kol
4	2x	4x	8x	12x	24x	50x	80x	15 volných kol
5	6x	12x	24x	36x	72x	150x	240x	20 volných kol

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoli na válci jako SCATTER
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, s výjimkou symbolu BONUS. Při příchodu symbolu WILD na válec se vystaví na celém válci zeď s drakem a všechny symboly na válci se mění na symbol WILD.
- Výhry s WILD symbolem, v nichž doplňuje výherní kombinaci na linii, jsou násobeny x2.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry GOLDEN SCATTER

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Golden Scatter. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Golden Scatter je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Symboly Wild:

Ve hře jsou 2 propadávací Wild symboly

- Wild – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol
- Wild MULTIPLY – nevýherní, nahrazuje jakýkoliv symbol a násobí výhru. V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly Wild MULTIPLY na linii se výhra násobí 8x.

4 Wild symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.

Pokud Wild symbol padne v nevýherní otočce, zůstane zablokovaný na místě, kde padnul. V další otočce propadne směrem dolů na další řádek. Ze spodního řádku vypadne pryč. Propadávání ukončuje výherní otočka.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Bronzová mince	Stříbrná mince	Zlatá mince	Bankovky	Bankovky s mincemi	Zlaté cihly	Prsten a šperky	Dramokamy	Wild	Wild MULTIPLY
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	Nevýherní	Nevýherní

69GAMES a.s.

Ostravská 975/1, 779 00 Olomouc, IČO 07597983, tel. 585 154 585

Definice k výhrám:

- Symbol Wild je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Symbol Wild MULTIPLY je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavené pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry HALLOWEEN NIGHT

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry HALLOWEEN NIGHT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

HALLOWEEN NIGHT je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 11 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Bonusová hra se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici na válcích. V Bonusových kolech se hráči zobrazí rozmezí částek, které může vyhrát a tlačítka DALŠÍ a VZÍT, po kliknutí na tlačítko DALŠÍ je hráči nabídnuta částka. Hráč se nyní může rozhodnout, zda si nabízenou částku vezme, nebo si nechá nabídnout částku jinou. Částku je možné dvakrát odmítnout a třetí nabízenou částku si již hráč musí vzít.

Rozmezí nabídnutých částek v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS:

3x BONUS = 2x - 50x násobek

4x BONUS = 2x - 100x násobek

5x BONUS = 2x - 150x násobek

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Zelený lektvar	Červený lektvar	Kočka	Klobouk	Dýně	BONUS	MYSTERY
3	1x	2x	4x	6x	8x	12x	2x-50x	10x-30x
4	3x	6x	12x	18x	24x	36x	2x-100x	30x-60x
5	9x	18x	36x	54x	72x	108x	2x-150x	60x-90x

Definice k výhrám:

- BONUS a MYSTERY symboly jsou počítány kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoliv na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry HEAVEN & HELL

Typ hry:	hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	216 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Heaven & Hell. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit. Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Heaven & Hell je šestiválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích na každém hracím poli. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Wild symbol Anděl

Pokud se při nevýherní otočce na levém herním poli objeví Wild symbol Anděl, doplní se část energie znázorněná nad levým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na levém herním poli symbolu přemění na náhodně vylosovaný symbol a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.

Wild symbol Čert

Pokud se při nevýherní otočce na pravém herním poli objeví Wild symbol Čert, doplní se část energie znázorněná nad pravým herním polem. Po dosažení plného počtu energie se aktivuje funkce Wild symbolu, kdy se všechny symboly na pravém herním poli přemění na symbol Wild a aktivuje se losování Mystery výhry až do výše 432násobku sázky. Losování Mystery výhry probíhá automaticky a nevyžaduje žádnou interakci hráče.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Ostružiny	Citron	Pomeranč	Jablko	Švestka	Banán	Meloun	WILD Anděl/Čert
3	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Obě herní pole jsou při každém zatočení vyhodnocena zvlášť a výhry se mohou vyskytovat na jednom nebo na obou herních polích současně.
- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích a dvěma herními poli počítaných každý zvlášť od prvního válce zleva doprava.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Náhodně se může objevit symbol Anděla a rozmístit po levém herním poli náhodný počet Wild Symbolů Anděl a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Náhodně se může objevit symbol Čerta a prohodit na pravém herním poli náhodný počet symbolů a následně proběhne vyhodnocení nově vzniklé obrazovky.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry JIN-JANG

Typ hry:	je to pěťiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	120 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry JIN-JANG. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

JIN-JANG je to pěťiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Čajová konvice	Miska rýže	Vějíř	Lampion	Katana	Lod'	Gejša	Samuraj	Drak
5	4x	4x	8x	8x	16x	24x	60x	120x	240x
4	2x	2x	4x	4x	8x	16x	40x	80x	120x
3	1x	1x	2x	2x	4x	8x	20x	40x	60x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- WILD symbol (JIN-JANG) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a je nutné, aby se kdekoli na válcích zobrazily alespoň dva symboly Jin-Jang současně.
- Když jsou na válcích po zastavení zobrazeny alespoň 2 symboly Jin-Jang a nejsou na shodném řádku (řádkem jsou myšleny sousední symboly prvního až pátého válce na řádcích 1,2,3 nebo 4), poté platí pouze na samotné pozici, kde se objevily
- Když jsou alespoň dva symboly na stejném řádku, přemění se všechny ostatní symboly mezi nejkrajnějšími Jin-Jang symboly též na Jin-Jang symboly
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry JUMPING JOKER

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	300,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	450 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Jumping Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Jumping Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Symbol Joker (Wild):

Je to bonusový symbol a může se aktivovat ve 3 variantách:

- Pokud se vyskytne ve **výherní otočce**, je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na některém barevně podbarveném poli**, navýší se hodnota uložená na nejbližším bonusovém kameni vždy pouze na hodnotu o 1 úroveň vyšší než předchozí nebo maximální, dle tabulky bonus výher.
- Pokud se vyskytne v nevýherní otočce **na jiném než barevně podbarveném poli**, začnou se aktivovat kameny okolo celého herního pole. Aktivace je znázorněna výraznou barvou kamene. Aktivuje se vždy pouze jeden kámen bez ohledu na počet symbolů Joker v nevýherním zatočení. První aktivace vždy začíná zeleným kamenem a pokračuje směrem hodinových ručiček. Aktivace kamene i navýšení bonusového kamene může proběhnout současně v jedné otočce

Jakmile se aktivuje bonusový kámen, dojde k aktivaci bonusu v daném zatočení dle následující logiky.

- 1. Zelený kámen **MULTI**
 - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se znovu roztočí všechny symboly a případná následující výhra se vyhodnotí a vynásobí se hodnotou uvedenou na MULTI bonus kameni
- 2. Červený kámen **FREESPINS**
 - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3. Modrý kámen **MYSTERY**:
 - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4. Fialový kámen **WILD**:
 - **Bonus:** Po aktivaci bonusového kamene se náhodně rozmístí na válce počet WILD symbolů dle počtu na WILD bonus kameni

Po využití kteréhokoliv bonusového kamene je příslušný bonus vynulován do výchozí pozice a aktivování kamenů pokračuje následujícím kamenem v řadě.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
 MULTI	2x	3x	4x	5x	6x
 FREESPIN	1 freespín	2 freespíny	3 freespíny	4 freespíny	5 freespínů
 MYSTERY	Až 20x	Až 40x	Až 60x	Až 80x	Až 100x
 WILD	2 WILD	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Čtyřlístek	Podkova	Sedmička	Joker WILD
5	5x	10x	20x	30x	50x	100x	200x	1000x	Nevýherní
4	2x	5x	10x	20x	30x	50x	100x	500x	Nevýherní
3	1x	2x	5x	10x	20x	30x	50x	200x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- V jedné nevýherní otočce může dojít Joker, který navyšuje hodnotu, i Joker, který aktivuje kameny.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivních kamenů ve stejné pozici jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry KINGDOM OF VAMPIRES

Typ hry:	je to pěťiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry KINGDOM OF VAMPIRES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

KINGDOM OF VAMPIRES je pěťiválcová hra se 4 symboly na válci a s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Bonusová kola se spouští padnutím 3 a více symbolů "FREESPIN" na kterékoliv pozici na válcích. Počet volných otočení v závislosti na počtu padnutých symbolů "FREESPIN":

3x FREESPIN = 10 volných kol

4x FREESPIN = 15 volných kol

5x FREESPIN = 20 volných kol

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Q,K,A	Česnek	Kolík	Svěcená voda	Upírka	Upír	FREESPIN
3	1x	2x	3x	4x	8x	10x	10 volných kol
4	2x	3x	4x	5x	12x	15x	15 volných kol
5	3x	4x	5x	6x	16x	25x	20 volných kol

Definice k výhrám:

- FREESPIN symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu FREESPIN.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry LUCK OF GIZA

Typ hry:	je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Luck of Giza. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (●) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Luck of Giza je pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 4 a více čtyřlístků, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma s počtem životů dle výherní tabulky.

Z herního plátna zmizí symboly a prázdná místa jsou určeny k zamykání symbolu zlatého čtyřlístku.

Při zatočení v bonusové hře se v případě zamknutí symbolu zlatého čtyřlístku přičte 5x násobek sázky v bonusové hře za každý čtyřlístek, pokud se žádný čtyřlístek v otočce nezamkne, hráč ztrácí jeden ze životů zobrazených na pravé straně válců počtem červených srdcí.

V případě zaplnění celého plátna všechny symboly čtyřlístku zmizí a objeví se nové prázdné plátno, které se znovu naplňuje až do vyčerpání životů. Bonusová hra je ukončena, jakmile hráči dojdou životy.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kříž	Džbán	Kočka	Pták	Brouk	Pyramida	Egyptanka	Egyptán	WILD (Čtyřlístek)	4+ Čtyřlístků
6+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5 životů (5x výše sázky)
5	30x	30x	40x	40x	100x	100x	200x	500x	Nevýherní	4 životy (5x výše sázky)
4	5x	5x	10x	10x	40x	40x	100x	200x	Nevýherní	3 životy (5x výše sázky)
3	4x	4x	4x	4x	10x	10x	10x	20x	Nevýherní	-

Definice k výhrám:

- Za každý zamknutý čtyřlístek v bonusové hře náleží připsání pětinasobku hodnoty sázky, se kterou hráč do bonusové hry vstoupil.
- WILD symbol (Čtyřlístek) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MEGA BELLS

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Mega Bells. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⚙) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Mega Bells je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 9 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Velký Wild (Zvon):

Je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Wild (Zvonek), SHIFT UP.

Jedná se o bonusový prvek, který může dojít ve třech variantách

- 1) všech 9 pozic na válcích 1, 2 a 3 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
- 2) všech 9 pozic na válcích 2, 3 a 4 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka
- 3) všech 9 pozic na válcích 3, 4 a 5 bude při aktivaci obsazeno Velkým Wild symbolem a vyhodnotí se tím nově vzniklá obrazovka

Bonusová hra:

Při padnutí 3,4 nebo 5 bonusových symbolů Hvězda se aktivuje bonusová hra zdarma. Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Wild (Zvonek), SHIFT UP.

Před začátkem hry se náhodně vylosuje:

1. Počet volných otočení zdarma, v rozsahu dle výherní tabulky
2. Násobení výher, v rozsahu dle výherní tabulky
3. Umístění Velkého Wildu na válcích dle jedné z variant 1,2 nebo 3 v průběhu celé bonusové hry na stejném místě

Wild (Zvonek):

Pod válci se vyskytují 3 nabíjecí pole pro pět zvonků. Pokud se symbol Zvonku objeví v nevýherní otočce, v nabíjecím poli se doplní vždy pouze jeden zvonek na první volnou pozici nabíjecího pole zprava. Po naplnění poslední volné pozice daného nabíjecího pole se aktivuje Velký Wild a dojde k jeho umístění na válce a k vyhodnocení.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestky	Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD (Zvonek)	Velký WILD (Zvon)	Hvězda (Bonus)	SHIFT UP
3	0,2x	0,2x	0,5x	1x	2x	3x	6x	Nevýherní	Nevýherní	1-5 bonusových kol 1-5násobek výher	Nevýherní
4	0,5x	0,5x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní	Nevýherní	1-8 bonusových kol 1-8násobek výher	Nevýherní
5	1x	1x	2x	4x	8x	12x	24x	Nevýherní	Nevýherní	1-10 bonusových kol 1-10násobek výher	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol Zvonek (Wild) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů Wild není výherní kombinací.
- Shift up symbol přičte 5 zvonků na nabíjecí pole, pokud není naplněno poslední nabíjecí pole zprava.
- Symbol Shift Up nikdy neaktivuje funkci Velký Wild.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MEGA CROSS 4+

Typ hry:

je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry MEGA CROSS 4+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

MEGA CROSS 4+ je to pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 4 až 15 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Na válcích se mohou hráči zobrazit bonusové symboly SUDU – BONUS GAME (freespiny), po kterých hráč dostane za 4 sudy 10 bonusových her zdarma a za 5 sudů 20 bonusových her zdarma. Bonusová kola se spouští padnutím symbolů SUDU – BONUS GAME na kteroukoliv pozici ve válcích. V průběhu bonusových her se může jeden z válců změnit na speciální válec s třemi symboly sudu, který se změní na náhodné symboly z výherní tabulky a následně je otočka vyhodnocená. Během bonusové hry hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.

Počet her v Bonusové hře je v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

4x BONUS (sud) = 10 bonusových her zdarma

5x BONUS (sud) = 20 bonusových her zdarma

Tabulka výher:

počet shodných symbolů kdekoli na válcích:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Koruna	BONUS
4	1x	2x	3x	4x	6x	8x	16x	32x	10 bonusových her
5	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	64x	20 bonusových her
6	3x	6x	9x	12x	18x	24x	48x	96x	
7	4x	8x	12x	16x	24x	32x	64x	128x	
8	5x	10x	15x	20x	30x	40x	80x	160x	
9	6x	12x	18x	24x	36x	48x	96x	192x	
10	7x	14x	21x	28x	42x	56x	112x	224x	
11	8x	16x	24x	32x	48x	64x	128x	256x	
12	9x	18x	27x	36x	54x	72x	144x	288x	
13	10x	20x	30x	40x	60x	80x	160x	320x	
14	11x	22x	33x	44x	66x	88x	176x	352x	
15	12x	24x	36x	48x	72x	96x	192x	384x	

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER - výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 4 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů)
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MONEY FALL

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Money Fall. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázky prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

Money Fall je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři a více BONUS symbolů, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci rozspouští pytle peněz, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Poté je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně, Citron	Pomeranč, Švestka	Hrozný, Kiwi	Meloun	Hvězda	Zvonek	Sedmička	BONUS (Pytel peněz)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	10 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	10 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2	-	-	-	-	-	8x	20x	-

Definice k výhrám:

- BONUS symbol (pytel peněz) je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu pytel peněz.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry MYSTERIA

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

100 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry MYSTERIA. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky.

Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

MYSTERIA je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Ruina 1 / Ruina 2	Ruina 3 / Ruina 4	Zelený lektvar / Modrý lektvar	Mystery Červený kámen	Mystery Fialový kámen	Mystery Žlutý kámen	WILD	Mystery Násobič 2x	Mystery Násobič 3x	Mystery Násobič 4x	Mystery Násobič 5x	Mystery Násobič 6x
												
1	-	-	-	-	-	-	Nevýherní	2x	3x	4x	5x	6x
3	1x	2x	4x	4x-10x	8x-20x	16x-40x	Nevýherní	-	-	-	-	-
4	2x	4x	8x	8x-20x	16x-40x	32x-80x	Nevýherní	-	-	-	-	-
5	4x	8x	16x	16x-40x	32x-80x	64x-160x	Nevýherní	-	-	-	-	-

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 26 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Mystery Násobič funguje pouze v kombinaci s výhrami za Mystery symboly.
- Mystery Násobič násobí všechny vyhodnocené výhry v otočce hodnotou uvedenou dle výherní tabulky.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii všechny ostatní symboly kromě Mystery a Mystery Násobič symbolů.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- Symboly MYSTERY se počítají kdekoli na válcích jako SCATTER.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoli na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry NEON LINES

Typ hry:	je to triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry NEON LINES. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky.

Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

NEON LINES je triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.

Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud hráči na prostřední výherní linii padne výherní kombinace, hráč získává počet bonusových kol zdarma, který odpovídá počtu kol ve výherní tabulce.

Výherní kombinace se musí skládat pouze ze základních symbolů a nesmí obsahovat zástupný symbol WILD.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Pomeranč	Banán	Hruška	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	WILD
3	1x	2x	2x	8x	16x	20x	40x	60x	-
Počet bonus kol	1 bonusové kolo	2 bonusová kola	2 bonusová kola	4 bonusová kola	6 bonusových kol	8 bonusových kol	10 bonusových kol	12 bonusových kol	-

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Po padnutí výhry na prostřední linii obdrží hráč počet bonusových kol odpovídajících k počtu bonusových kol k symbolu dle výherní tabulky.
- Symbol WILD je nevýherní symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry RESPIN RUSH

Typ hry:	je to tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	250 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Respin Rush. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (●) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Respin Rush je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Symbol Jokera nahrazuje všechny ostatní symboly a pokud se s ním na obrazovce nachází na některé z výherních liniích výhra, je tato v souladu s výherní tabulkou vyhodnocena a připsána do políčka VÝHRA. Vyhrávající symboly jsou pro další otočku na svých pozicích uzamknuty včetně symbolů Joker. Na nevýherní pozice se dotočí nové symboly a takto nově vzniklá obrazovka je následně opět vyhodnocena a výhra je přičtena do políčka VÝHRA. Zamknuté výherní symboly jsou v tuto chvíli odemčeny a nové výherní symboly jsou zamknuty pro další otočku, včetně všech symbolů Joker, kteří byli kdykoli součástí výherní linie. Pokud se objeví výhra na všech 5 výherních liniích složená ze stejných symbolů v jedné otočce, je celá obrazovka uzamčena a vyhodnocena ještě jednou. V případě, že se po dotočení na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Joker
3	1x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol Joker (WILD) je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Joker, který je součástí výherní linie, zůstává zamknut až do úplného vyhodnocení celého kola.

Pravidla hry ROLL SHIFT

Typ hry:	je to šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	112 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROLL SHIFT. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

ROLL SHIFT je šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně / Citron	Pomeranč / Švestka	Borůvky / Ostružiny	Banány	Ananas	Meloun	Jahoda	WILD SYMBOL	WILD VÁLEC
6	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	Nevýherní	Nevýherní
5	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	Nevýherní	Nevýherní
4	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	Nevýherní	Nevýherní
3	0,1x	0,2x	0,25x	0,5x	1x	2x	5x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- WILD VÁLEC vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 4 symboly pod sebou na jednom válci.
- WILD VÁLEC vždy začíná na 6. válci zleva a při každé další nevýherní otočce se WILD VÁLEC posunuje o jeden válec doleva.
- Po jakékoli výhře se WILD VÁLEC posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- Po dosažení pozice WILD VÁLCE na 1. válci zleva se WILD VÁLEC v další otočce posune automaticky zpět na 6. válec zleva.
- WILD symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry ROYAL FRUITS

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ROYAL FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky.

Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

ROYAL FRUITS je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů počítaných od prvního válce zleva na 11 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Bonusová kola zdarma se spouští padnutím 3 a více symbolů BONUS na kteroukoliv pozici ve válcích. Na obrazovce se dle výherní tabulky objeví 3, 6 nebo 9 miniautomatů. Bonusová kola zdarma začínají stisknutím na tlačítko "START". Následně se všechny miniautomaty roztočí a po jejich zastavení je vyhodnocena výhra dle Tabulky výher v bonusových kolech. Pokud na miniautomatu padla výhra, výhra je vyhodnocena (přičte se k celkové bonusové výhře) a miniautomat se účastní další otočky. Pokud se na válci miniautomatu objeví symbol X, je miniautomat bez výhry a je vyřazen z dalších bonusových kol. Hra končí ve chvíli, kdy se symbol "X" objeví na všech miniautomatech. Poté dojde k vyhodnocení bonusové výhry a celková bonusová výhra je připsána ke kreditu.

Počet miniautomatů v Bonusové hře v závislosti na počtu padnutých symbolů BONUS

- 3x BONUS = 3 miniautomaty
- 4x BONUS = 6 miniautomatů
- 5x BONUS = 9 miniautomatů

Tabulka výher v bonusových kolech:

- 3x Bronzová korunka: 1x násobek sázky do hry
- 3x Stříbrná korunka: 5x násobek sázky do hry
- 3x Zlatá korunka: 10x násobek sázky do hry

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozný	Meloun	Hvězda	Sedmička	BONUS
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x	3 miniautomaty
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	24x	32x	4 miniautomaty
5	6x	12x	18x	24x	36x	48x	72x	96x	5 miniautomatů

Definice k výhrám:

- BONUS symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry SECRET OF THE CASTLE II

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

SECRET OF THE CASTLE II je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma. Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítky zamknout až 3 libovolné válce, které v další otočce nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následující otočce vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení otáčky vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusovou otočku zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud byla otáčka výherní, výhra je bez možnosti riskování připsána do kreditu a následující otočka probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových her hráč nemůže vyhrát další bonusové hry.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Meč, Vlajka	Korbel, Svitek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	12 BONUS her
3	1x	2x	4x	6x	16x	6 BONUS her

Definice k výhrám:

- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Během základní hry se může vlevo nad válci objevit Kat. Po dobu jeho zobrazení může náhodně v některé z následujících otoček sekerou změnit jeden symbol na symbol WILD a dopomoc tak hráči k výhře.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry SECRET OF THE CASTLE

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry SECRET OF THE CASTLE. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

SECRET OF THE CASTLE je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři nebo čtyři BONUS symboly mince, hráč získává bonusová kola, které jsou zdarma.

Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevýherním kole zamknout až 3 libovolné válce, které v dalším kole nebudou roztočeny a jejich zobrazené symboly tak v následujícím kole vytvoří s neuzamknutými novou výherní kombinaci. Ta je po dokončení kola vyhodnocena, pokud je opět nevýherní, hráč má opět možnost pro další bonusové kolo zachovat nebo případně upravit výběr uzamknutých válců. Pokud bylo kolo výherní, výhra je připsána a následující kolo probíhá na všech válcích bez možnosti uzamknutí. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Meč, Vlajka	Korbel, Svítek	Žena	Rytířská helmice	Královská koruna	Mince BONUS
4	2x	4x	40x	60x	160x	20 BONUS her
3	1x	2x	4x	6x	16x	10 BONUS her

Definice k výhrám:

- WILD Symbol Kat je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- WILD Symbol Kat násobí výhru, ve které doplňuje výherní kombinaci na výherní linii, násobkem 2x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry SECRETS OF THE DRAGONS

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Secrets of the Dragons. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Secrets of the Dragons je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusy:

Během hry se hráči za každou výherní otočku přičte vždy jeden žeton do políčka mince. Tyto žetony se sbírají a celková hodnota se ukládá na políčko mince v pravém spodním rohu. Hráč má možnost si za nasbírané žetony koupit jeden z bonusů:

- 1.bonus: symbol **MULTI WIN:**
 - Bonus:** Jakákoli následující výhra bude znásobena násobkem odpovídajícím k zakoupené hodnotě
- 2.bonus: symbol **WILD:**
 - Bonus:** V následujícím počtu zakoupených otoček se vždy bude nacházet minimálně jeden WILD rozbalený přes celý válec
- 3.bonus: symbol **LUCKY SPIN:**
 - Bonus:** V následující otočce po zakoupení bonusu se objeví na obrazovce zavřené 3 truhly, jednu z nich si hráč zvolí a po kliknutí se vybraná truhla otevře a zobrazí se vylosovaná částka, která se připiše do položky VÝHRA, po kliknutí na tlačítko připsat je hra připravena na další hru

Při žádném aktivním bonusu se žetony nesbírají. Bonusy nelze kombinovat dohromady

Tabulka bonus výher:

Počet žetonů ke koupi bonusu:	Druhy bonusů		
	MULTI WIN	WILD	LUCKY SPIN
5	-	1 WILD/1 otočka	-
9	-	1 WILD/2 otočky	-
10	2x	-	0x – 150x
12	-	1 WILD/3 otočky	-
20	5x	-	0x – 400x
30	10x	-	0x – 1000x

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	J	Q	K	A	Meč	Vlk	Rytíř	Královna	WILD Drak
5	2x	4x	8x	12x	32x	64x	128x	256x	Nevýherní
4	1x	2x	4x	6x	16x	32x	64x	128x	Nevýherní
3	0,5x	1x	2x	3x	4x	8x	16x	32x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol (Drak) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Za každou výherní obrazovku se hráči přičte jeden žeton.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány žetony ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové nákupy jsou definovány dle speciální tabulky bonusů.
- Bonusy nelze vzájemně kombinovat a nelze mít aktivní více než jeden bonus současně.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Pravidla hry TROPICAL JOKER

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	216 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Tropical Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro

provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (●) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Tropical Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kokos/Banán	Granátové jablko/Pomeranč	Ananas	Meloun	Papája	Kiwi	Joker WILD
3	1x	1x	2x	4x	6x	12x	Nevýherní
4	2x	4x	4x	20x	40x	60x	Nevýherní
5	3x	6x	12x	60x	120	320x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na všechny ostatní symboly.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 16x.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WAY TO HELL 2

Typ hry:	je to tríválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL 2. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WAY TO HELL 2 je tríválcová hra, v níž se sází na 3 shodné symboly na 27 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého z válců výherní linií.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma 10 bonusových her. Během bonusových her má hráč možnost po každé nevýherní otočce dotykem nebo tlačítkem vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajících dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhru může hráč PŘIPSAT do kreditu. Následující otočka již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Karty	Baphomet	Prsten, Havran	Kerberos, Čert	Drak	Mystery	ČERTICE (BONUS)
3	1x	2x	8x	16x	40x	20x – 100x	10 bonus her

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry WAY TO HELL

Typ hry:	je to triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry WAY TO HELL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delší stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WAY TO HELL je triválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.

Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči na výherní linii zobrazí tři BONUS symboly čertice, získává zdarma náhodně vylosovaných 1-10 bonusových kol.

Během bonusových kol má hráč možnost po každém nevýherním kole vybrat libovolný jeden ze tří válců, který se znova dodatečně roztočí a vytvoří tak se zbývajících dvěma válci další možnou výherní kombinaci. Ta je vyhodnocena, případnou výhru je připsána do pole VÝHRA. Následující kolo již probíhá na všech 3 válcích, pokud bude nevýherní, má hráč opět možnost znovu roztočení jednoho válce. Během bonusových kol může hráč vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatý necronomicon, Stříbrný necronomicon	Kniha hříchů	Kotel, Beran	Lebka	Anděl	BONUS (ČERTICE)	MYSTERY „V“
3	2x	8x	16x	20x	40x	1-10 bonusových kol	20x – 100x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Výhra za symbol MYSTERY (V) je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry WESTERN STORY

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WESTERN STORY. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WESTERN STORY je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

V Bonusové hře se na obrazovce hráči zobrazí ujíždějící dostavník, za kterým je vidět 5 jízdnic pruhů (sloupců). Při stisku tlačítka START vypadne z dostavníku pytel dolarů do jednoho z náhodně vybraných pruhů a umístí se na nejnižší neobsazenou pozici.

Maximální počet pytlů nad sebou v pruhu jsou 3, za 5 pytlů dolarů umístěných vedle sebe do line dostane hráč příslušný násobek sázky dle výherní tabulky. Při vyhodnocení 5 výherních pytlů v linii tyto zmizí a všechny ostatní nasbírané pytle se posunují (propadnou) o pozici níže (styl tetris)). Bonusová hra končí při překročení maximálního počtu pytlů v kterémkoliv ze sloupců.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Klobouk	Boty	Laso	Kolty	Lupič	Šerif	Šerifská hvězda	Podkova MYSTERY	5x Pytel \$ BONUS
5	4x	8x	16x	24x	40x	80x	200x	8x – 200x	50x
4	2x	4x	8x	16x	20x	40x	80x	4x – 80x	40x
3	1x	2x	4x	8x	10x	20x	40x	2x – 40x	30x

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Symboly BONUS a MYSTERY se počítají kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Výhra za symbol MYSTERY kdekoli na válcích je náhodně vylosována v rozsahu uvedeném v tabulce výher.

Pravidla hry WILD BLASTER

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	240 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Blaster. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (●) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Wild Blaster je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Blaster – speciální dělo, které vystřeluje dle své pozice směrem do herního pole určitý počet Wild symbolů.

Pozice aktivního Blasteru – aktivní Blaster je zvýrazněn rozsvícením a jeho pozice se po roztočení změní o náhodný počet kroků. Počet Wild symbolů, „vstřelených směrem do plochy“, závisí na stupni nabití Blasteru – Může být o síle 1, 2 nebo 3 stupně. Dle toho přemění 1, 2 respektive 3 symboly v příslušném směru, dle své pozice, na Wild symboly.

Nabíječ – speciální symbol, který se vyskytuje jen na prostředním válci. Pokud se po zastavení všech válců nachází na prostředním válci Nabíječ, zvýší sílu Blasteru o 1 stupeň.

Aktivátor – Pokud se kdekoli na prostředním válci po zastavení všech válců nachází symbol Aktivátor, aktivuje symbol Blasteru, který přemění příslušný počet symbolů na Wild dle jeho definice.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Hrozny	Meloun	Hvězda	Sedmička	WILD	Nabíječ	Aktivátor	Blaster
5	6x	12x	18x	24x	30x	60x	120x	240x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	4x	6x	8x	10x	20x	40x	80x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	3x	4x	5x	10x	20x	40x	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- Symbol Nabíječ a symbol Aktivátor se mohou objevit pouze na prostředním válci.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivní pozice ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry WILD FALL

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry WILD FALL. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

WILD FALL je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na prostředních 3 válcích zobrazí tři BONUS symboly klíče, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci otevrou truhly, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Po té je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Pistole, Šavle	Ovocný táč, Ovocná mísa	Mapa, Kompas	Papoušek	RUM	Pirát	Pirátko	BONUS (klíč)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	-
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- BONUS symbol (klíč) je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER
- WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu klíče.
- V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

Pravidla hry X ZODIAC

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry X ZODIAC. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

X ZODIAC je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Beran, Kozoroh	Štír, Rak	Vodnář, Ryby	Váhy	Býk	Panna	Střelec	Lev
5	4x	8x	16x	32x	64x	128x	256x	500x
4	2x	4x	6x	8x	12x	16x	32x	128x
3	1x	2x	3x	4x	6x	8x	12x	16x
2					3x	4x	6x	8x

Definice k výhrám:

- WILD Symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na všech pozicích válce, kde padl, všechny ostatní symboly
- Pro symboly: beran, kozoroh, štír a rak platí pravidlo, že pokud padne na všech pozicích prvních třech válců zleva 9 stejných symbolů - výhra se násobí 3x, pokud na všech pozicích prvních čtyřech válců zleva 12 stejných symbolů – výhra se násobí 4x, pokud padnou na všech pozicích všech válců stejné symboly, výhra se násobí 5x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry ZOMBIE'S ATTACK

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	500 000,- Kč
Výherní podíl v rozsahu:	90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry ZOMBIE'S ATTACK. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládní zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

ZOMBIE'S ATTACK je to pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 21 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

Podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři, čtyři nebo pět BONUS symbolů (ruka), hráč získává 10, 20 respektive 30 bonusových kol, které jsou zdarma – noční mód.

Pokud se během bonusových kol objeví kdekoli na válcích symbol hrdiny (HERO), začne na obrazovce boj. Podle náhodně zvolené zbraně přemění hrdina (HERO) zombie symboly sestřičky, dělníka, hasiče, policisty a rappera na WILD symboly (hrob). Po té je kolo vyhodnoceno.

Bonusová přeměna zombies (platí pro symboly sestřička, dělník, hasič, policista, rapper) na WILD proběhne dle náhodně zvolené zbraně na pozicích:

- Brokovnice – přemění všechny zombie symboly na padlých pozicích
- Shuriken – všechny zombie symboly na horizontální linii, kde padl HERO symbol
- Motorová pila – na všech 8 sousedících polích kolem HERO symbolu

Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Biohazard, Sud radiace	Kočka, Pes	Dělník, Sestřička	Hasič	Policista	Rapper	Hrdina (HERO)	BONUS (Ruka)
5	4x	8x	16x	24x	32x	80x	200x	30 BONUS kol
4	2x	4x	6x	8x	16x	32x	60x	20 BONUS kol
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	40x	10 BONUS kol
2						8x	20x	

Definice k výhrám:

- WILD symbol (hrob) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu.
- BONUS symbol (ruka) je počítán kdekoli na válci jako SCATTER.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.